

Schulwettkampf

Durchführung

Liebe(r) angehende(r) Faustballlehrer(in)!!

Erst einmal danke fürs Mitmachen beim „FAUST am BALL“ Schulprojekt!! Dieser Schulwettkampf wird von Spark 7 gesponsert. Deshalb zieht sich die Zahl 7 durch den ganzen Technikwettbewerb! Ziel dieses Wettbewerbes ist, dass die besten 7 Schüler bzw. Schülerinnen des Wettkampfes als Mannschaft am Kornspitz Faustball Schulcup Bezirksturnier teilnehmen. Als kleines „Zuckerl“ für alle Lehrer, die sich an diesem Projekt beteiligen und mit einer Mannschaft an der Meisterschaft teilnehmen, gibt es als kleines Dankeschön einen Sportastic Schulfaustball und einen „FAUST am BALL“ Trainingsanzug von Erima. Nach unserer Vorstellung des Wettkampfes haben die Schüler(innen) einige Wochen Zeit, die Fragen zu beantworten bzw. ein wenig zu trainieren. Unterlagen zum einfachen Faustballtraining gibt es in der Faustballmappe. Wenn ein Termin in der Turnstunde gefunden wurde, in der der Wettkampf stattfinden soll, bitten wir Sie, einen der Funktionäre von Verband oder Verein zu benachrichtigen, um eine Hilfestellung zu bekommen!

Faustball - Lehrerfortbildung:

17. - 20. Oktober 2004 in der Bundessportschule Obertraun
Infos + Anmeldung auf www.oefbb.at bzw. per e-mail

Kontaktadressen:

Kurt Parzer: Bundesschulreferent und zuständig für Mini- und Unterstufe männlich OÖ und Fortbildung - k.parzer@eduhi.at, Tel.: 0699/10562702

Sonja Wilson: Mini- und Unterstufe weiblich OÖ - shswilsonat@yahoo.de

Martin Weiß: Nachwuchskoordinator ÖFBB - mawe.faustball@aon.at, Tel.: 0650/2511523

Heinz Fösl: Schulkoordinator OÖFBV - heinz.foesl@liwest.at, Tel.: 0664/1736719

Karl Weiß: Präsident ÖFBB und Mitarbeiter „FAUST am BALL“ - karl.weiss@liwest.at

Nun zur Erklärung der vier praktischen Stationen, die Grundtechniken des Faustball ent-

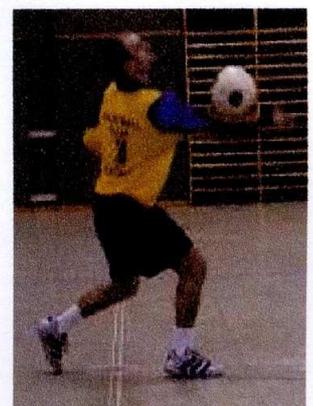
Station 1

FAUSTBALL Dribbeln

Beschreibung:

Der/Die Schüler/in steht in einem Basketballkreis und hat die Aufgabe, den Ball mit dem Unterarm gerade hoch zu spielen. Der Ball muss nach jeder Berührung einmal am Boden aufspringen. Es werden die gültig gespielten Bälle **hintereinander** (!) gezählt. Ungültig ist, wenn der Ball außerhalb des Kreises aufspringt, der/die Schüler/in außerhalb des Kreises steigt oder der Ball unsauber gespielt wird (nicht mit dem Arm oder Körperberührung). Der/Die Schüler/in hat zwei Versuche!

ACHTUNG: Die max. Punkteanzahl ist 21, d.h. nach 21 gültigen Bällen wird abgebrochen und die Höchstpunktezahl 21 vergeben! Sonst Punkte je nach gültig gespielten Bällen in Folge.



gültig gespielter Ball

Station 2

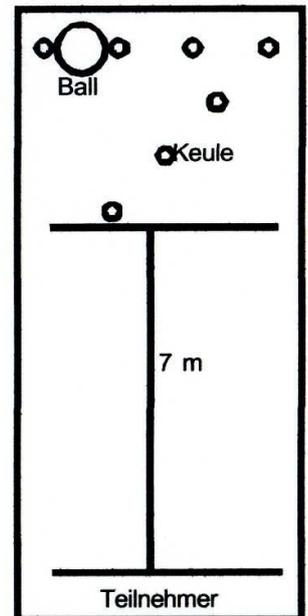
FÜßBALL Kegeln

Beschreibung:

Bei dieser Station muss der/die Schüler/in mit dem Unterarm oder der Faust aus 7 (!) Meter Entfernung in drei Versuchen so viele Keulen wie möglich umschießen. Zu verwenden sind die normal üblichen Keulen, die in den Turnsälen vorhanden sind. Sie werden in Form der Zahl „7“ aufgestellt (siehe Skizze). Der Abstand zwischen den Keulen beträgt eine Ballbreite. Eine Markierung am Boden (Klebeband) zu Beginn und das Wiederaufstellen geht schneller! Jede(r) Schüler/in hat drei Versuche, wobei nach jedem Versuch die Keulen wieder aufgestellt werden. Bei jedem Versuch werden die umgeschossenen Keulen gezählt, max. Punkteanzahl also: 21

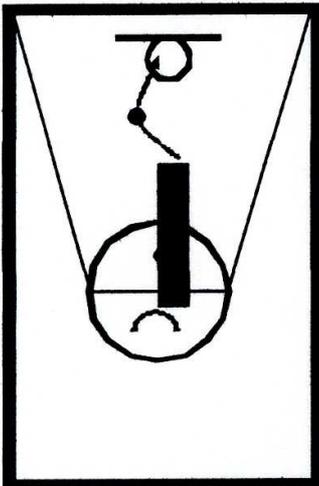
Der Ball wird nicht geworfen, sondern mit dem Unterarm oder der Faust aus der Hand „faustballegerisch“ gespielt.

Tipp für die Schüler(innen): Je näher am Boden desto besser! Der Ball soll so wenig wie möglich springen!



Station 3

FÜßBALL Basketball



Beschreibung:

Der/Die Schüler(in) steht an der Freiwurflinie des Basketballfeldes. Er/Sie wirft sich den Ball etwas nach vorne, lässt den Ball einmal am Boden aufkommen und versucht den Ball in den Basketballkorb (normale Höhe) zu heben. Jedem(r) Schüler(in) ist es überlassen, wo er/sie sich den Ball hinwirft, also aus welcher Distanz er/sie den Ball in den Korb hebt. Es werden die Punkte wie folgt gezählt: Jede(r) hat drei Versuche!

- Ball am Brett = 1 Punkt
- Ball am Ring (nur von oben!!!) = 4 Punkte
- Ball im Korb = 7 Punkte

Es ist also wiederum eine max. Punkteanzahl von 21 möglich. Es wird von jedem Versuch quasi die *höchste* Punkteanzahl gewertet (Bsp.: Ball zuerst am Brett, dann am Ring und springt wieder zurück = 4 Punkte für Ringberührung, nicht ~~1 Punkt für Brett + 4 Punkte Ring = 5~~)

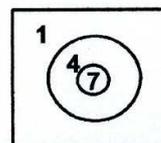
Station 4

FÜßBALL Dart

Beschreibung:

Die letzte Station ist eine Zielübung für den Angriffsschlag. Ein beim Wettkampf zur Verfügung gestelltes Transparent (1,5 m x 1,5 m) wird in 2 m Höhe an einer Wand oder an Sprungständern vor einer Wand befestigt. Auf diesem Transparent sind drei verschiedene Zonen (Felder), die unterschiedlich Punkte zählen:

- äußere Zone = 1 Punkt
- äußerer Ring = 4 Punkte
- innerer Ring = 7 Punkte



kein Treffer =
Null Punkte

Es werden wieder drei Versuche gezählt, sodass max. 21 Punkte erreicht werden können. Der Abstand zum Ziel beträgt 5 Meter. Es gelten nur Bälle, die ohne den Boden zu berühren direkt an die Wand gehen. **Es gilt nur ein Angriffsschlag von oben!**

FAUSTBALL
 Powered by **SPARK7's**
Schulwettkampf

Beantworte die folgenden drei Fragen und der lustige Technikwettbewerb kann beginnen! Bei falschen Antworten gibts Punkteabzug!! Die „Best 7“, also die ersten 7 des Wettkampfes fahren zum Faustball *Kompitz* Schulcup Bezirksturnier!

Frage 1

Wie viele **GOLD**medaillen gewannen die Nationalmannschaften (i) von Österreich in den Jahren 2001 - 2003? Schau im „FAUST am BALL“ Werbefolder! **Medaillen**

Frage 2

Wie viele **GRATIS** SMS kann man auf www.spark7.com verschicken? Klick auf www.spark7.com **SMS/Monat**

Frage 3

Wie viel kostet ein offizieller Schulf Faustball der Firma **Sportastic?** Klick auf www.oefb.at (Schulsport - News) **Euro**

Teilnahmeblatt Powered by **SPARK7's**

Name: _____ Klasse: _____

Schule: _____ Geb.Dat.: _____

Station 1

FAUSTBALL Dribbeln (max. Pkt: 21)

1. Versuch: _____ 2. Versuch: _____ Pkt.: _____

Station 2

FAUSTBALL Kegeln (max. Pkt: 21)

1. Schuss: _____ 2. Schuss: _____ 3. Schuss: _____ Pkt.: _____

Station 3

FAUSTBALL Basketball (max. Pkt: 21)

1. „Wurf“: _____ 2. „Wurf“: _____ 3. „Wurf“: _____ Pkt.: _____

Station 4

FAUSTBALL Dart (max. Pkt: 21)

1. Schuss: _____ 2. Schuss: _____ 3. Schuss: _____ Pkt.: _____

Endrang: _____

Pkt.: _____
Pkt.: _____
Pkt.: _____
Gesamt

!!! Dieses Blatt zur Bezirksmeisterschaft mitnehmen !!!
 Es geht um die Teilnahme am großen Geschwindigkeitstest
 „Wer hat den schärfsten Faustball Angriffsschlag?“